

คำอธิบายรายวิชาเพิ่มเติม

การสร้าง 2D แอนิเมชัน
ชั้นมัธยมศึกษา

กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะและเทคโนโลยี
เวลา 40 ชั่วโมง จำนวน 1 หน่วยกิต

ศึกษาความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับประวัติของแอนิเมชันเครื่องมือและอุปกรณ์ในการทำงานแอนิเมชัน การวาดตัวละคร การทำงานฟรีโปรดักส์ชัน การทำงานโปรดักส์ชัน การจัดองค์ประกอบภาพในงานแอนิเมชัน ขนาดภาพและมุมมอง การวาดภาพเคลื่อนไหว โปรดักส์ชัน กระบวนการสร้างภาพเคลื่อนไหวและใส่เทคนิคพิเศษในคอมพิวเตอร์ และการสร้าง Basic 2D Animation

เพื่อให้ผู้เรียนมีทักษะในการสร้างงาน 2D แอนิเมชัน และสร้างชิ้นงานตามที่ได้รับมอบหมายได้ เพื่อให้ผู้เรียนมีเจตคติที่ดีในการใช้คอมพิวเตอร์ สามารถเลือกใช้เทคโนโลยีที่เหมาะสมในการทำงานและการประกอบอาชีพอย่างถูกต้องตามกระบวนการอย่างมีคุณธรรมและจริยธรรม

ผลการเรียนรู้

1. อธิบายประวัติแอนิเมชันได้
2. สร้างผลงาน 2D แอนิเมชันได้อย่างมีความคิดสร้างสรรค์
3. แก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศอย่างมีประสิทธิภาพได้
4. ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการสร้างชิ้นงานตามวัตถุประสงค์ได้

รวมทั้งหมด 4 ผลการเรียนรู้