

คำอธิบายรายวิชาเพิ่มเติม

การใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะและเทคโนโลยี
ชั้นมัธยมศึกษา เวลา 40 ชั่วโมง จำนวน 1 หน่วยกิต

ศึกษาความรู้พื้นฐานของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 แนะนำเครื่องมือของ Photoshop CS6 การสร้างสรรค์งานภาพถ่าย Digital Photo Manipulation การสร้างงานออกแบบโปสเตอร์ การวาดภาพขาว-ดำ การสร้างงานภาพขาว-ดำด้วยเทคนิคต่างๆ การสร้างภาพศิลปะแบบอิมเพรสชันนิสม์ (Impressionism) การออกแบบตัวละคร การสร้างการ์ตูนช่อง การทำภาพยนตร์ด้วยเทคนิค Stopmotion การทำภาพเคลื่อนไหว Gif Animation และการสร้างภาพวัตถุ 3 มิติ

เพื่อให้ผู้เรียนมีทักษะในการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 และสร้างชิ้นงานตามที่ได้รับมอบหมายได้

เพื่อให้ผู้เรียนมีเจตคติที่ดีในการใช้คอมพิวเตอร์ สามารถเลือกใช้เทคโนโลยีที่เหมาะสมในการทำงานและการประกอบอาชีพอย่างถูกต้องตามกระบวนการอย่างมีคุณธรรมและจริยธรรม

ผลการเรียนรู้

1. อธิบายการใช้งานพื้นฐานของเครื่องมือในโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้
 2. สร้างผลงานอย่างมีความคิดสร้างสรรค์ได้
 3. แก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศอย่างมีประสิทธิภาพได้
 4. ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการสร้างชิ้นงานตามวัตถุประสงค์ได้
- รวมทั้งหมด 4 ผลการเรียนรู้