

คำอธิบายรายวิชาเพิ่มเติม

การสร้างงานแอนิเมชันด้วย Flash เวอร์ชัน CS6

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๖

เวลา ๒๐ ชั่วโมง จำนวน ๐.๕ หน่วยกิต

ศึกษาการสร้างงานแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS6 การวาดรูปและการลงสี การจัดการ ออบเจกต์ การใช้สี การสร้างข้อความ ชิมบอลและอินสแตนซ์ การนำเข้าภาพกราฟิกจากภายนอก การนำเข้าไฟล์วิดีโอ เข้าใจพื้นฐานการสร้างงานแอนิเมชัน การสร้างงานแอนิเมชัน มูฟวี่คลิปและปุ่มกด การทำงานกับไฟล์เสียง กำหนดให้ชิ้นงานได้ตอบกับผู้ใช้ได้ การเผยแพร่ชิ้นงานที่สร้าง

เพื่อให้ผู้เรียนมีทักษะ และประสบการณ์ในการนำเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้ มีทักษะในการทำงานร่วมกับผู้อื่น สามารถตัดสินใจและแก้ปัญหาในการทำงาน

เพื่อให้ผู้เรียนมีทักษะในการแสวงหาความรู้ มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ มีคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมที่ดีต่องาน และเห็นแนวทางในการประกอบอาชีพสุจริต

ผลการเรียนรู้

๑. อธิบายหลักการออกแบบกราฟิกเคลื่อนไหวได้
๒. สร้างกราฟิกเคลื่อนไหวด้วยโปรแกรม Flash ได้
๓. สร้างภาพยนตร์ขนาดสั้นด้วยโปรแกรม Flash ได้

รวมทั้งหมด ๓ ผลการเรียนรู้